

Владимир Шалимов

Разработчик ПО под Android и не только (Санкт-Петербург)

Home



Hello, my name is Vladimir Shalimov, I'm an Android developer. I manage whole development lifecycle from requirements analysis to Google Play publication.

- Independent contractor since 2015
- Android developer since 2011
- Commercial developer since 2010
- Learn software development since 2003

My main field is Java/Kotlin native Android development, but I also can occasionally perform some development in related fields.

I'm originally from St. Petersburg, Russia, currently located in Armenia (I owe a business entity here and have everything required to work as an independent contractor worldwide).

Контакты

Email: pvolan@mail.ru, shalimov.dev@gmail.com

ВКонтакте: <http://vk.com/pvolan>

Telegram: <https://t.me/pvolan>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pvolan/>

Хабр (ридонли, увь): <http://habrahabr.ru/users/PVoLan/>

GitHub: <https://github.com/PVoLan>

Stack Overflow: <http://stackoverflow.com/users/792367/>

Contacts

Email: pvolan@mail.ru, shalimov.dev@gmail.com

Telegram: <https://t.me/pvolan>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pvolan/>

GitHub: <https://github.com/PVoLan>

Stack Overflow: <http://stackoverflow.com/users/792367/>

Самые интересные проекты

Diool

(Совместно с [Toptal](#), 2020 - 2023) Платежная система для бизнеса, работает в Камеруне

Тенические особенности: Diool - это платежная система для небольших магазинов и точек обслуживания (аптек, прачечных, автомастерских, и т.п.). Во-первых, эта система используется продавцом/кассиром чтобы принимать платежи от покупателей (главным образом платежи с помощью mobile money - это своего рода электронный кошелек, привязанный к номеру мобильного телефона покупателя, широко используется в Африке вместо банковских карт). Во-вторых, владельцы и администраторы бизнеса могут использовать свой "счет" в Diool для расчетов с поставщиками и контрагентами.

Android-приложение Diool поддерживает:

- Различные виды транзакций для физлиц (функционал кассира): обычные покупки, "пополнение" mobile money кошельков, обслуживание "платежей по квитанции"
- Управление бизнес-аккаунтом пользователя, пополнение/вывод средств, история транзакций
- Управление настройками организации: конфигурация точек продаж и сотрудников (кассира и др.)
- "Список контактов" для отправки платежей контрагентам
- Выставление счетов контрагентам
- Для некоторых видов операций предусмотрена процедура подтверждения операции владельцем или уполномоченным администратором
- Все функции приложения настраиваются в зависимости от тарифного плана и типа пользователя

Персональный вклад: Полностью занимался всей Android-частью проекта, от анализа требований до публикации в Google Play. Изначально принял существующий проект с кодом, в процессе работы переписал приложение почти полностью, реализовал множество фич. Вместе с командой (backend-разработчики, Web-разработчики, QA, дизайнер, продакт-менеджеры) мы выпустили десятки релизов.

Billfold

Point-of-sale система для обслуживания массовых мероприятий. 2018-2020

Технические особенности: Представим себе массовое мероприятие (концерт, фестиваль, и т.п.). Внутри на мероприятии есть несколько точек продаж (бары, кафе, сувенирная продукция). На входе на мероприятие посетитель получает электронный браслет, с помощью которого, среди прочего, можно оплачивать покупки внутри мероприятия. Billfold занимается технологическим обеспечением этих точек продаж. Система состоит из нескольких Android-приложений и серверной части, также ряд клиентских функций доступен через web-сайт.

Android-часть представляет из себя набор установленных на мероприятии стенов, в основе каждого стенда - Android-планшет с предустановленными приложениями Billfold. Виды стенов:

- Регистрация посетителей и активация браслетов
- "Касса" на точке продажи типа takeaway. Сдвоенный стенд: один планшет на стороне покупателя, другой на стороне продавца.
- Компактная версия вышеупомянутой кассы для обслуживания столиков официантами
- "Касса" для пополнения баланса денежных средств на браслетах
- Стенд для контроля прохода на мероприятие (мини-СКУД)

Система поддерживает:

- Различные способы оплаты: наличные, браслет с предварительно пополненным балансом, браслет с предварительно привязанной кредитной картой, ряд платежей "бонусами"
- Различные настройки заказов: чаевые, налоги (актуально для США), скидки, разделение чека (оплата одного заказа разными людьми) и т.п
- Конфигурирование под потребности конкретного мероприятия
- Частичную работу при сбоях в сети, включая оформление заказов
- Десятки тысяч клиентов и заказов в течение одного мероприятия
- Полное оформление заказа, включая оплату, занимает от 7 секунд

Персональный вклад: Принял существующий проект от другого разработчика. С этого момента полностью занимался разработкой всей Android-части. Позднее на проект был добавлен еще один разработчик, погружал его в проект, наставлял и делал codereview. За время работы кардинально стабилизировал работу системы, внедрил аккуратную архитектуру, которую могут поддерживать другие разработчики. Добавил в систему большое количество нового функционала. Постоянно участвовал в анализе требований с заказчиком: многие фичи после технической экспертизы были кардинально пересмотрены и были в итоге реализованы более удобным и стабильным способом, чем предполагалось изначально

Gruzer

(в рамках фрилансерской деятельности совместно с агентством Azbuka, 2015-2017) - приложение для сервиса грузового такси

Технические особенности: Приложение-сервис. Точнее, два приложения: для водителя и для клиента сервиса. Общение с сервером заказчика по HTTP/JSON. Много работы с картами и геолокацией. Особое внимание уделялось user-friendly составляющей приложения, логике переходов между экранами и отказоустойчивости.

Персональный вклад: Полная разработка двух приложений (для водителя и для пользователя) по макетам iOS-приложения. Частичная адаптация дизайна и элементов приложения под Android

Графический движок для отрисовки курсов валют и не только

(в рамках фрилансерской деятельности совместно со Studio Mobile, 2015-2016) - графический движок для отрисовки торговых пар, индикаторов и другой трейдерской информации

Технические особенности: Не является приложением как таковым. Наша команда разрабатывала библиотеку - графический движок, который заказчик (фирма-разработчик ПО для торговли на бирже) планировал встраивать в свои продукты. Движок обеспечивает:

- Отрисовку "свечей" торговой пары, текущего курса из данных, получаемых на вход
- Отрисовку объемов сделок, индикаторов, пользовательских ордеров
- Изменение масштаба и прокрутку с анимацией, автомасштабирование по высоте
- Возможность добавления/редактирования пользователем своих графических элементов (линий, текстовых записей, отметок на графике)
- Полную кастомизацию программистом, использующим движок, всех элементов (цвета, шрифты, размеры, расположение, режимы прокрутки/масштабирования), возможность добавления своих графических элементов
- Кросс-платформенность с iOS около 70% логики (с использованием утилиты j2objc)
- Приемлемую производительность (=

Персональный вклад: Тимлид команды из 3-4 человек (включая себя). Разработка архитектуры движка, оценка и постановка задач подчиненным разработчикам, контроль их выполнения, code-review, организация рабочего процесса, техническое общение с заказчиком, анализ требований. Программирование наиболее сложных частей движка.

CoinKeeper

(в рамках работы в [Touch Instinct](#), 2012-2013) - приложение для ведения домашней бухгалтерии.

Технические особенности: платформа Mono For Android, сложный интерфейс, богатый вычислительный функционал, синхронизация пользовательских данных между несколькими устройствами через сервер, админ-панель для сервера, ин-апп покупки в приложении

Персональный вклад: основной разработчик Android-клиента. Серверная часть и общая логика - вместе с коллегами по команде. Имел честь представлять приложение на AndroidExpo в июне 2012 г.

Flowerr.ru

(в рамках фрилансерской деятельности, 2015) - приложение для сервиса доставки цветов. Каталог, оформление заказа, оплата.

Технические особенности: Довольно классическое приложение-сервис. Загрузка каталога и оформление заказа по HTTP-API, предоставленному заказчиком. Оплата через сторонний сервис cloudpayments.ru. Основная задача - сделать приятное "на ощупь", легкое и быстрое приложение с минимумом необходимых возможностей.

Персональный вклад: Полная разработка Android-приложения с нуля по заданным макетам.

Zoi

(в рамках работы в Studio Mobile, 2014-2015) - приложение для работников "Скорой помощи" (увы, не российской). Корпоративное, в Google Play отсутствует, описание на сайте заказчика <http://www.starwesttech.info/solutions/>, промо-видео <http://www.starwesttech.info/video-gallery/>. Позволяет врачу во время вызова записывать разнообразные данные о происшествии (место происшествия, личные данные пациента, характер травм/жалоб/болезни, диагноз, назначения, проведенные "операции", итп). По прибытии в больницу данные зачисляются на сервер и сохраняются там для истории, статистики либо отчетов.

Технические особенности: Ruby-сервер, два планшетных клиента - Android и iOS. Приложение содержит огромный набор настроек касательно того, какие данные и в каком порядке доступны для ввода (около 15 секций данных - жалобы, личные данные, назначения, "схема ДТП" и др., более 20 типов данных - строковые, числовые, дата/время, фото/видео, геолокация, специфические типы), причем настройки полностью конфигурируются с сервера. Приложение в основном работает в офлайн-режиме (на вызове интернет обычно недоступен), но также обладает полным набором онлайн-функционала (авторизация, лицензии, синхронизация). Имеется возможность настройки скинов, печати отчетов, сканирование штрихкодов водительских прав и другой "нестандартный" функционал.

Персональный вклад: Team Lead Android-клиента в команде от 3 до 6 разработчиков. Планирование архитектуры, обучение разработчиков (для многих это был первый проект на Android), техническое планирование задач разработчикам, контроль исполнения, код-ревью, непосредственная разработка ядра системы и отдельных модулей.

MaybeCoffee

(в рамках фрилансерской деятельности совместно с агентством Azbuka, 2018) - сервис знакомств с функционалом заказа кофе

Технические особенности: Любопытная бизнес идея - сервис знакомств, на котором можно не только познакомиться, но и сразу же пригласить партнера на чашку кофе. С технической точки зрения - обычное клиентское приложение, общающееся с сервером по HTTP. Значительный внутренний функционал: профиль пользователя с фото и интересами, поиск по карте с геолокацией, чат, внутри чата же - выбор кофейни, меню, оформление заказа. Кроме того, нашей же командой было разработано приложение для продавца кофейни с функционалом приема и подтверждения заказа

Персональный вклад: полная разработка приложения продавца. Менторство над разработкой основного приложения (непосредственным написанием кода занимался мой младший коллега): проработка архитектуры, планирование задач, код-ревью и техническое сопровождение

"Умный дом" для самолета

(в рамках работы в Studio Mobile, 2013-2014) - (NDA не позволяет открывать имена, пароли и явки) - приложение для управления системами комфорта (вентиляция, освещение, окна, аудио-видео, и т.п., системы безопасности и полета не затрагиваются) в самолете (речь, в основном, о частных самолетах).

Технические особенности:

Состав системы:

- Java-сервер
- Два мобильных клиента для пассажира (Java/Android, Objective-C/iOS)
- Несколько Desktop-клиентов (стационарные терминалы для стюардесс, .NET-Forms-WPF, Windows, позднее - Android)
- Web-клиент для пассажира (HTML5+JS, не был выпущен, заказчик посчитал модуль ненужным)

Сервер установлен непосредственно в самолете, клиенты отправляют команды на сервер по Wi-fi (protobuf+sockets). Подключение сервера и передача команд к самолетному железу происходит по API, предоставляемым заказчиком по согласованию с нашей командой.

Персональный вклад: принял руководство уже готовым проектом от предыдущего РМ. Возраст проекта на момент приема - примерно 4 года, состояние - активное развитие, доработка и внедрение новых фич. Фактически, полное руководство проектом (кроме бухгалтерско-договорной части) под ненавязчивым присмотром генерального. Общение с заказчиком, оценка сроков, постановка задач разработчикам, контроль за их исполнением. Непосредственная разработка:

- Доработки на сервере
- Доработки и новые фичи на Android-клиенте для пассажира
- Разработка с нуля Android-терминала для стюардессы (портирование существующего WinForm-клиента на Android)
- Совместно с коллегой - разработка Web-клиента
- Внимательное присматривание за iOS-проектом без активного кодирования

Digit Wars

(в рамках работы в [Touch Instinct](#), 2011) - геолокационная MMORPG. На данный момент проект закрыт, описание можно взглянуть здесь <http://4pda.ru/forum/index.php?showtopic=399169>

Технические особенности: платформа Mono For Android, сложный интерфейс, геолокация+карта, взаимодействие с сервером и соцсетью ВКонтакте

Персональный вклад: основной разработчик Android-клиента на ранней стадии (после был переведен на другой проект, доделывали в релиз другие ребята). В процессе подбора оптимального интерфейса и согласований с заказчиком, фактически, создал около трех разных полнофункциональных клиентских приложений. Принимал также небольшое участие в разработке сервера.

[Relax FM](#)

(в рамках работы в [Touch Instinct](#), 2011-2012) - клиентское приложение для одноименной радиостанции. На данный момент выпущена новая версия, приложение по ссылке выше не работает, увы =(

Технические особенности: нативное приложение (Java/Android), нестандартный прием аудиопотока AAC (позже переделали на MP3), использование готового серверного API (новости, блоги)

Персональный вклад: единственный разработчик Android-клиента. Участвовал в проектировании серверного API (сам сервер был предоставлен заказчиком, но API проектировалось силами заказчика заново по нашим спецификациям)

Немобильная разработка

[Erste Energy](#)

(2017) - биллинг-система для учета теплоэнергии ("счетчики" на батареях в квартирах)

Технические особенности: C#, WPF. Система собирает данные с датчиков тепла, установленных поквартирно, и на основе их показаний рассчитывает плату за отопление. Несмотря на кажущуюся простоту задачи, методика расчета должна учитывать целый спектр неочевидных нюансов: смена жильцов в середине месяца, различная мощность обогревателей, различное положение квартир в здании, отдельный расчет обогрева помещений общего пользования, возможность выхода из строя части датчиков, различные формулы расчета, применяемые в разных домах, и т.д. Со стороны

заказчика предъявлялись высокие требования по удобству системы в повседневном использовании. Еще одна особенность: полное отсутствие компетенций по разработке ПО на стороне заказчика.

Персональный вклад: анализ требований со стороны заказчика, проектирование системы, проектирование UI (позднее - совместно с дизайнером), создание прототипа под Windows. Полученные наработки были позднее использованы заказчиком при развитии проекта (было решено делать web-версию)

ESELTA

(в рамках работы в ООО Петерсофт, 2010-2011) - интегрированная система безопасности - мониторинг и управление пожарной, охранной сигнализацией и системами контроля доступа

Технические особенности: огромная распределенная клиент-серверная система (C#, БД Microsoft SQL, Entity Frmwk+Remoting, WPF), широкий ассортимент поддерживаемого оборудования, разнообразные протоколы связи с железом, высокая нагрузка на сервер

Персональный вклад: доработка и отладка отдельных модулей под руководством старшего разработчика (как интерфейс, так и логика), внедрение нового оборудования в систему

НаБегу

Сайт с фотографиями легкоатлетических пробегов Санкт-Петербурга и области

Технические особенности: CMS Joomla, доработка вручную, php-хостинг, фотографии хранятся отдельно на сторонних сервисах, группа ВКонтакте, большая часть аудитории - старше 40 лет

Персональный вклад: полностью личное творчество. Just for fun и пропаганды спорта ради

Система учета монетной продукции

(в рамках работы в ПГУПС, 2008-2009) - проект кафедры "Робототехника" по созданию системы автоматизированного подсчета мешков с монетами при погрузке для Монетного Двора Санкт-Петербурга

Технические особенности - нестандартное оборудование, работа под управлением DOS/Windows, высокая ответственность (деньги как-никак)

Персональный вклад - разработка программной части. Коллега с кафедры занимался железом

Не совсем разработка

Преподавательская деятельность

(2008-2009) В рамках работы в ПГУПС в течение семестра с небольшим вел семинарские занятия у студентам под дисциплинам "Структуры данных" и "Программирование на C++"

(2015-2016) В рамках "школы разработчиков" Studio Mobile провел три курса обучения для групп молодых Android-разработчиков

(2021) Провел курс Java-разработки в школе Бруноям

Спортивное программирование

(2009) В рамках работы в ПГУПС вел в качестве тренера команду от института на региональный четвертьфинал ACM ICPC. Впоследствии сам участвовал в [RussianCodeCup](#), [VKOpen](#) и других соревнованиях, правда, особых успехов пока что не добился.

Portfolio

[Diool](#)

(Together with [Toptal](#), 2020 - 2023) A payment platform for businesses, operating in Cameroon

Project details: Diool provides client-to-business and business-to-business payments for merchants and service suppliers. Diool Android app is used by point-of-sale operators (cashiers) to collect payments (cash or mobile money payments) from their customers, and by business owners/managers to do all the other business operations (sending or settling invoice payment requests, transferring money and managing the organization's account). Mobile money is a sort of electronic money wallet widely used in African countries.

App features:

- Execute various payment transactions: regular merchant payments, mobile money recharges, invoice cash settlements
- User's financial account management, balance top up/withdraw, transactions history with export options
- Organization management: points-of-sale and employees configuration
- Contact list to send or request payments
- Payment requests (invoices)
- Approval flows for some types of operations

- Features customization based on business/user type or pricing plan.

My contributions: Managed all Android-related development from requirements and UI analysis to Google Play publication. Started from an existing project, over the time performed a complete redesign (both architectural and UI) and implemented numerous features. Together with the team (backend devs, Web devs, QA, UX designers, product management) we published dozens of releases.

Billfold

Point-of-sale system to operate on mass events (2018-2020)

Project details: Imagine massive events like rock concerts or music festivals with thousands of visitors. Typically there are multiple sale points inside: cafes, bars, souvenir shops, etc. Every visitor has an electronic wristband to pay at these points, and Billfold is a system to operate such payments. Billfold software consists of a backend, a web panel, and a batch of Android apps.

Apps features:

- Check-in board (used for wristband activation)
- Two-sided shop app (one side for the salesperson, the other for the customer)
- Top-up app (used to refill wristband balance)
- Multiple payment types
- Event customization
- Extremely quick service: from seven seconds per customer
- Thousands of orders during a short concert intermission
- Partial offline work
- And others

My contributions: I received the project with an existing codebase and was responsible for the entire Android development in the system. First I refactored some modules to improve stability and resolve a set of user-annoying issues. Later I added dozens of new modules and features. I repeatedly reviewed and redesigned business requirements to extend system capabilities and simplify behavior ~ sometimes whole features were redesigned after technical review to make things more stable and simple. Also at a later stage I mentored a second Android developer and performed code reviews.

Gruzer

(together with Azbuka Agency, 2015-2017) - cargo taxi app

Project details: The Android part contains two applications: the customer app and the driver app. Apps features:

- Order a ride and choose a cargo type, route, departure time, and other advanced options
- Track ride status

- Track car geolocation
- Change the route during the ride (if possible)
- Provide the option to pay by bank card
- Driver/customer ratings/feedback
- User profile along with a ride history
- Templates for repeated rides
- Driver statistics
- Discount promo codes

My contributions: I developed both Android applications from scratch to production-ready based on requirements and UI design provided by the client. Lots of geolocation-related work has been done to achieve stability and fault tolerance. Additional efforts were focused on making the app user-friendly, to make user flow smooth and handy

Forex charts graphics engine

(together with Studio Mobile company, 2015-2016)

Project details: Graphics engine library for a forex software development company, to use in company own products.

Engine features:

- Rendering: Forex candles (rates history), the current rate
- Rendering: trading volumes, indicators, trader's orders
- Animated scrolling, gestures, horizontal scaling, vertical scaling (auto and manual)
- The ability for users to add and edit custom graphic elements (lines, text labels, various chart marks)
- The ability for a client developer to customize all aspects rendered: colors, fonts, size, layout, scale/scroll modes, custom graphic elements
- Cross-platform compatibility with iOS version (using j2objc)
- Nice performance (=

My contributions: I was a technical lead for a team of 3-4 Android developers. I designed engine architecture and organized the teamwork, including task management and assignment, estimates and planning, code review and result control. I communicated with the client team, including requirements analysis and technical consultations. Wrote the code for the most challenging modules.

CoinKeeper

(together with [Touch Instinct](#), 2012-2013) - a home finances management app.

Project details:

- Budget tracking: income, expenses, accounts, and transactions
- Monthly, weekly, biweekly, and annual budgets
- UI animations, draggable panels and coins: we implemented true material UI years before Google
- Colorful statistics graphs
- Financial goals

CoinKeeper is a good old application from 2013. After we finished the first few versions, our client redesigned the application and continued the development of a new version. But the classic version was so loved by users that client decided to leave it as is: and it's still alive!

My contributions: I developed the Android version, initially alone and later in a team, (the Xamarin framework was used to share business logic between the iOS and Android versions). I also implemented some features on the server-side (.NET).

Flowerr

Flower delivery app, 2015

Project details: Flower delivery application: aggregator service for various flower shops.

Features:

- Shops and goods catalog
- Cart
- Order checkout
- Bank card payment
- Orders and payments history

My contributions: I developed the app from scratch based on the UI design provided.

Zoi

(together with Studio Mobile, 2014-2015) - an application for emergency medical workers (paramedics).
[Description](#), [demo video](#).

Project details: An application for emergency medical workers used to collect various information about incident in the field: location, patient's claims, injury characteristics, diagnosis results, medical procedures performed, and so on. When workers arrive back at the hospital, the collected information gets transferred to the hospital server and stored for future use.

Features:

- A massive set of various types of information to collect: from primitive strings and numbers to videos and car accident diagrams

- All the fields that are to be filled by a medical worker are server configurable: various medical departments may use completely different kinds of information
- Offline mode: in field
- Online mode: in hospital
- Skins
- Reports
- Driver license barcode scanner
- and others

My contributions: I led a team of 3-6 developers, and my challenge was to organize quick parallel development based on a previously developed iOS version. I managed the architecture design, task planning, and code reviews along with teaching and mentoring members of the team. I also wrote the code for application core and a few modules.

MaybeCoffee

(together with Azbuka agency, 2018) - dating app merged with a coffee order service

Project details: The key idea was to meet a partner (similar to other dating apps) and invite them to drink a cup of coffee at once. Two applications were developed: one for regular users and one for coffee shops to integrate the system (salesperson app).

Features (regular user app):

- User profile: bio, photos, and so on
- Partners search: via a list or on a map
- Mini-chats on a map
- Chat with a partner with the option to plan a coffee meeting (coffeeshop selection, order, payment) inside the chat
- Order history along with order status tracking
- Loyalty program

Features (salesperson app):

- New order notification
- Orders list
- Order status and payment tracking
- Loyalty program tracking

My contributions: I developed the salesperson app from scratch and mentored my younger colleague, who developed the regular user app (I did architecture design, task planning, code review).

"Smart home" system for airplane

(together with Studio Mobile, 2013-2014) - (NDA does not allow me to publish screenshots, unfortunately) - application to control comfort provision systems in private jets (ventilation, lights, window shades, entertainments, etc - no touch to flight and safety systems).

Project details:

System contains of:

- Java backend
- Two mobile apps for passenger (Android/iOS)
- Few desktop apps, crew terminals (.NET+Forms+WPF, Windows; later - Android)
- Web app for passenger (HTML5+JS, was abandoned later due to client's decision)

Java backend is located directly in the aircraft, client apps connect to the backend via Wi-fi. Backend connects to aircraft hardware using API provided by client based on our team requirements

My contributions: I received a working project from previous project manager in "active development" state. Managed most of technical project processes: client communications, feature estimates, task planning, results control. For coding part:

- Developed some features in backend
- Developed new features in Android passenger app
- Developed Android crew terminal from scratch (based on existing .NET app)
- Together with other team members developed Web app for passenger
- Performed code review for iOS app developed by another person

Digit Wars

(together with [Touch Instinct](#), 2011) - Geolocation MMORPG. Currently abandoned, description in Russian can be found [here](#)

Project details:.NET, Mono For Android platform (currently Xamarin), complex UI, map+geolocation features, social networks integration

My contributions: I developed core functionality for Android client app (initially alone, later together with other devs). Three totally different versions were developed during UI researches. Also implemented some features for backend part.

Relax FM

(together with [Touch Instinct](#), 2011-2012) - Android app for internet radio station. Currently new version is published, link above is available but not functional

Project details: Native app Java/Android, sound streaming, news, user blogs

My contributions: developed Android app from scratch based on UI design provided. Developed specifications for backend API to implement by backend developers

Non-mobile development

Erste Energy

(2017) - billing system to account apartment building heating consumption

Project details: C#, WPF. System is designed to gather heating consumption meters data and calculate utility bills based on it. Looking simple at first glance, solution should consider lots of hidden corner-cases, like:

- Apartment owners change in the middle of billing period
- Various heaters power
- Various apartment placing within building
- Special calculation for shared use rooms (corridors, ladders, etc.)
- Ability to operate if some heating meters are out
- Various calculation algorithms and tariffs used by various customers

My contributions: I performed requirements analysis, designed system architecture and UI (together with UI-designer), developed Windows app prototype. It helped a client (who was totally "non-technical person" before) to better understand their business needs and use prototype and analysis made to continue further web-version system development

ESELTA

(together with Petersoft, 2010-2011) - integrated safety system - guard alarms, fire alarms, access control systems monitoring and management

Project details: huge distributed client-server system (C#, Microsoft SQL, Entity Frmwk+Remoting, WPF), large variety of hardware supported, various hardware protocols, relatively high backend load

My contributions: I implemented new features and modules, integration with new hardware models been guided by senior developer.

HaBery

Website - photo gallery for marathon runners

Project details: CMS Joomla, manual tuning, php, photo files are stored separately using another hosting

My contributions: Private project. Just for fun and sport promotion

Not a development

Teaching

(2008-2009) Was a student teacher in my university for programs "Data structures" and "C++ programming"

(2015-2016) Together with Studio Mobile has lead three classes for young Android developers

(2021) Together with Brunoyam school has lead one class for young Java developers

Sport programming

(2009) Was a student trainer for local ACM ICPC quarter-final. Participated in some other programming contests.

Навыки/технологии

Основное мое направление - Android. Классической связкой Java/Kotlin+Android владею свободно. Там, где не свободно - знаю, где почитать. Применяю выработанный годами [подход](#) для стабильной и предсказуемой разработки.

Имею опыт работы с Java и C#/.NET для немобильной разработки (Server-side, Desktop).

В значительно меньшей степени, но имею опыт работы с

- iOS, Windows Phone, Tizen, умными часами
- C/C++ версий начала 2000-х
- Javascript для создания веб-приложений и мелкой автоматизации (NodeJS)
- Сайтами на php, вроде того, на котором вы сейчас находитесь.

Технологии из последнего списка, как правило, могу использовать при необходимости как дополнения к основным проектам

Кроме того: могу объяснить, почему вам не нужно мобильное приложение или почему конкретное решение будет/не будет работать на практике; разбираюсь в принципах ООП, многопоточности в сочетании с синхронизацией, работе с памятью, работе TCP/IP и немного COM-порта, отличаю класс от структуры, синхронный вызов от асинхронного и машинный код от виртуальных машин; имею представление о трехзвенной архитектуре, MVC, MVP, MVVM, Clean architecture и паттернах проектирования; знаю про хеши и B-деревья; владею техникой TDD, GDD и немного DDD (Deadline-driven development); в состоянии грамотно оформить свой код; оценить производительность алгоритма по времени/памяти; неплохо ориентируюсь в общих курсах алгебры, геометрии, физики и некоторых близлежащих наук; умею пользоваться Git, Pivotal Tracker, JIRA, TargetProcess, Google и иногда головой. (=

Skills

I'm fluent in Android (Java/Kotlin). Over the years I developed a robust [approach](#) to Android application architecture which helps me to keep software behavior stable and handle understandable development estimates. I do both develop apps from scratch and support projects with existing codebase. I'm on a short hand with debugging tools to investigate and fix most tangled issues.

Also, I'm a thorough requirements analyzer. I do my best to find problem issues before starting to write code. My technical expertise and solid background applied to business requirements review at early stage helps to develop apps which solve business needs, not just "technically" work.

Besides Android, I also have some experience with

- Java and .NET desktop and backend development
- iOS, Windows Phone, Tizen, smart watch
- C/C++ development
- JavaScript development for web-apps and automation scripts, ReactNative and NodeJS
- PHP development (websites like one you're visiting now)

These technologies are not my main field, but I can use them for some complementary tasks to main project.

Образование/прочее

ВУЗ

Петербургский Государственный Университет Путей Сообщения, 2003-2008.

Специальность: Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем.
Диплом с отличием

Аспирантура

Петербургский Государственный Университет Путей Сообщения, 2008-2009.

Специальность: Математическое моделирование, численные методы и комплексы программ

Не окончил по собственному желанию, не понравилось (=

Военная служба

Отслужил по призыву. (= 2009-2010 г.

В/ч 21091 (Инженерно-технический полк №4 при Спецстрое России), космодром "Плесецк", г. Мирный Архангельской обл.

Военно-учетная специальность: Оператор ЭВМ. В основном занимался разного рода бумажной работой: заявки, отчеты и т.п.

Прочее

В прошлом: КМС по фигурному катанию, 3-й разряд по легкой атлетике (бег на средние дистанции), играл в любительском [театре](#), занимался [пиаром бегового движения](#) в Петербурге.

Не курю и не люблю пиво.

В настоящем увлекаюсь [походами в лес](#) и парусным делом.

Education

Higher education

Petersburg State Transport University, graduated 2008.

Software development and Computer Science, Engineer degree with honour (considered as MA equivalent)

Postgraduate

Petersburg State Transport University. In 2008-2009 I attended a one year of postgraduate course of "Mathematical modelling" program

Personal activities

Experienced an amateur sport activities (figure skating, middle-distance running), theater actor play, marathon running support activities, hiking and sailing.